

Wepon Talents The Division ver1.2

対象(未完成 unfinished)

必要数値(GS183)

AR	SMG	MR	LMG	SG	HG	タレント	英語名	効果(数値はGS183時)	銃器	スタ	電子
●	●	●	●	●		アキュレート	Accurate	命中率が46%上昇する	M	-	-
	●					アデプト	Adept	スキルを使うとクリティカル率が5秒間8%上昇する	M	-	M
	●	●		●		アンフォーギビング	Unforgiving	失ったHPに応じてダメージが増加する:1ゲージ失うと9.5%増加、2ゲージ失うと23%増加	M	L	-
●		●		●		インテンス	Intense	マガジンの最初の1発が、13%の確率で発火ステータス効果を与える	S		L
●	●	●	●	●		ヴィシヤス	Vicious	HP最大時にクリティカル率が13%増加する(オーバーヒール維持で発動時間アップ)	M	L	-
				●		エキスパート	Expert	ターゲットのHPが30%未満の際、この武器で与えるダメージが100%増加する	none	none	none
		●		●		クールヘッド	Coolheaded	ヘッドショットに成功すると全てのスキルクールダウンが5.50%短縮される	M	-	M
●	●	●		●	●	ケーパブル	Capable	スキルを使うと武器のハンドリングが12.5秒間向上する	L	-	-
●	●					コマンドィング	Commanding	シグネチャースキル実行中に敵を倒すたび、シグネチャースキルの持続時間が18.5%延びる	M	-	M
●	●		●	●		コンピテンド	Competent	スキル使用后、武器ダメージが10秒間13%増加する	S	-	M
	●	●		●		サスティンド	Sustained	ターゲットを倒すとHPが6%上昇する	S	M	-
●	●	●	●			スウィフト	Swift	リロードが13%速くなる	M	M	-
●	●	●	●			スキルド	Skilled	この武器でヘッドショットキルに成功すると、シグネチャースキル効率が11%上昇する(無条件発動の3枠目を狙う。シグネチャ使用したらいつでも溜められるよう、一人一挺は用意しておく。ブルータルと組み合わせ)	M	-	L
●	●	●		●		ステーブル	Stable	安定性が46%向上する	S	M	-
●	●		●	●		セルフプリザーブド	Self-Preserved	この武器でクリティカルヒットすると、与えたダメージの3%分HPが回復する	S	M	-
	●	●		●	●	タレントド	Talented	この武器でターゲットを倒すと13秒間スキルパワーが8%増加する。この効果はためられない。新たなターゲットを倒すことでタイマーがリ	S	-	L
●	●	●	●	●	●	ディストラクティブ	Destructive	使用時にアーマーの破壊値が18%上昇する	M	M	-
	●					ディターミネーション	Determined	ターゲットを倒すとスキルクールダウンが8.5%短縮される	M	-	L
●	●	●	●	●		デッドリー	Deadly	クリティカルダメージが25%増加する(パッチ1.3以降は常時パルスが前提)	M	-	-
		●			●	トキシック	Toxic	この武器でヘッドショットに成功すると、13%の確率で視覚奪取のステータス効果を与える	M	-	-
●	●		●	●		ドミナント	Dominant	シグネチャースキル実行中に敵を倒すたび、他のスキルのクールダウンが8%短縮される	M	-	M
		●		●	●	トレインド	Trained	クリティカルヒットでシグネチャースキル効率が0.1%上昇する	M	S	-
		●	●		●	ハームフル	Harmful	攻撃が当たるたびに12.5%の確率で出血ステータス効果を与える	S	-	-
●		●	●			バランス	Balanced	武器を構える際、素早く最大の命中率に達する	M	S	-
●	●	●	●	●		フィアース	Fierce	使用時にクリティカル率が8%上昇する	M	-	S
●	●	●	●	●	●	フェロシヤス	Ferocious	エリートや名前付きの敵に与えるダメージが13%増加する(3枠目が前提)	M	M	M
●	●	●	●	●	●	ブルータル	Brutal	この武器でのヘッドショットダメージが24%増加する	L	-	-
●		●				プリペアード	Prepared	ターゲットから40メートル以上離れた距離でダメージが13%増加する	L	-	-
	●	●		●		プレダトリー	Predatory	ターゲットを倒すと5秒間でHPが13%回復する	S	L	S
●	●	●		●		プロビデント	Provident	マガジンの最後の弾によるダメージが56%増加する	M	-	M
		●				プロフィシエント	Proficient	非戦闘状態で撃った最初の弾に46%のクリティカル率ボーナスが発生する	L	-	-
●	●		●	●		メティキュラス	Meticulous	ターゲットを倒すと23%の確率で即座にマガジンが補充される	S	M	S
●	●	●				リストア	Restored	この武器でターゲットを倒すと全てのステータス異常効果が無効化される	S	-	M
●	●			●		レスポンスィブ	Responsive	ターゲットから10メートル以内の距離でダメージが13%増加する	L	S	-

- 必須(required)
- DPS(recommended)
- DPS(容認 adequate)
- 回復・バフ(recommended)
- 回復・バフ(容認 adequate)
- ゴミ(garbage)

	L	M	S
GS183	2362	1889	1417
GS204	2579	2063	1547