

メイン特性 GS240	ベスト	マスク	ニーパッド	バックパック	グローブ	ホルスター
アーマー	553-678		277-339	415-509		415-509
MODスロット						
特殊ダメージ回復	11.9-14.9%	11.9-14.9%	9-11.2%	特殊ダメージ回復は90%が上限		
クリティカル率		4.1%-5.1%	クリ率は合計60%が上限	5.5%-6.8%		
クリティカルダメージ			17-20%	17-20%	33-41%	
対エリートダメージ	8-10%	10-13%	5-6%		10-13%	
対エリート防衛	10-13%		5-6%			5-6%
スキルパワー		4159-5098		5531-6780		
スキルヘイスト				10-13%		8-10%
キル時HP回復	10-13%	10-13%			10-13%	
シグネチャー効率上昇				10-13%		
HP	2765-3390	2079-2549	1383-1695			
SMGダメージ					415-509	
LMGダメージ					553-678	
MRダメージ					1941-2379	
SGダメージ					553-678	
ARダメージ					553-678	
ピストルダメージ					553-678	277-339

サブ特性	ベスト	マスク	ニーパッド	バックパック	グローブ	ホルスター
弾薬数	41-51%			41-51%		
キルXP増加	21-25%	10-13%	41-51%	DZランクを上げる時は、これを積む		
敵アーマーダメージ		6-8%	9-11%			
スカベンジング		21-25%	82-101%	スカベンには、ほぼ意味がないので無視		
出血耐性	7.9-9.7%		7.9-9.7%	7.9-9.7%		
炎上耐性		12-15%	24-30%	12-15%		
視聴覚耐性		12-15%	24-30%			
混乱耐性		12-15%	24-30%			
ショック耐性			24-30%			
電波妨害耐性			24-30%	12-15%		

スキル特性	ベスト	マスク	ニーパッド	バックパック	グローブ	ホルスター
パルスダメージ		2.6-3.2%		2.6-3.2%		
パルス持続時間	7.9-9.7%			7.9-9.7%		
パルスクリダメ			7.9-9.7%	7.9-9.7%	7.9-9.7%	7.9-9.7%
ファーストエイド味方		7.9-9.7%	7.9-9.7%	7.9-9.7%		7.9-9.7%
ファーストエイド自分	7.9-9.7%			7.9-9.7%	7.9-9.7%	
スマカバ時間		7.9-9.7%		7.9-9.7%		7.9-9.7%
スマカバ追加ダメ				2.6-3.2%	2.6-3.2%	
スマカバダメージ回復	2.6-3.2%		2.6-3.2%			
追尾マイン爆発範囲	7.9-9.7%	7.9-9.7%	7.9-9.7%	7.9-9.7%		
追尾マインダメージ	7.9-9.7%	7.9-9.7%	7.9-9.7%	7.9-9.7%		
粘着爆弾爆発範囲				7.9-9.7%	7.9-9.7%	7.9-9.7%
粘着爆弾ダメージ		7.9-9.7%	7.9-9.7%	7.9-9.7%		
サポステ持続時間				7.9-9.7%	7.9-9.7%	
サポステHP		7.9-9.7%		7.9-9.7%		7.9-9.7%
サポステ回復速度	7.9-9.7%			7.9-9.7%	7.9-9.7%	7.9-9.7%
タレット持続時間		7.9-9.7%	7.9-9.7%	7.9-9.7%		
タレットダメージ				7.9-9.7%	7.9-9.7%	
タレットHP	7.9-9.7%			7.9-9.7%		7.9-9.7%
シールドHP			24-30%	12-15%		
シールドダメージ				2.6-3.2%	2.6-3.2%	2.6-3.2%

ぼくのかんがえるさいきょうのDPS振り

重要度
1
2
3
容認
削減対象
削減対象

←あれば便利

アーマー75%
コスト値5360

クリティカルダメージはクリティカル率の3~4倍あると高効率